

Contenido	Procesos de desarrollo de aprendizaje
	3er grado
Matemáticas	
Introducción al álgebra.	Representa algebraicamente áreas y volúmenes de cuerpos geométricos y calcula el valor de una variable en función de las otras.
Ecuaciones lineales y cuadráticas.	Resuelve ecuaciones de la forma $Ax^2+Bx+C=0$ por factorización y fórmula general. Resuelve problemas cuyo planteamiento es una ecuación cuadrática.
Funciones.	Relaciona e interpreta la variación de dos cantidades a partir de su representación tabular, gráfica y algebraica. Explora diversos procedimientos para resolver problemas de reparto proporcional.
Construcción y propiedades de las figuras planas y cuerpos.	Aplica las propiedades de la congruencia y semejanza de triángulos al construir y resolver problemas. Reconoce las propiedades de los sólidos. Explora la generación de sólidos de revolución a partir de figuras planas. Explora y construye desarrollos planos de diferentes figuras tridimensionales, cilindros, pirámides y conos.
Medición y cálculo en diferentes contextos.	Usa diferentes estrategias para calcular el volumen de prismas, pirámides y cilindros. Formula, justifica y usa el teorema de Pitágoras al resolver problemas. Resuelve problemas utilizando las razones trigonométricas seno, coseno y tangente. Encuentra relaciones de volumen de la esfera el cono y el cilindro
Obtención y representación de información.	Lee, interpreta y comunica información de cualquier tipo de gráficas.
Interpretación de la información a través de medidas de tendenciacentral y de dispersión.	Determina y compara las medidas de tendencia central (media, mediana y moda) y de dispersión (rango y desviación media) de dos conjuntos de datos para tomar decisiones.
Azar e incertidumbre en la ocurrencia de eventos cotidianos.	Identifica eventos independientes y dependientes y calcula su probabilidad de ocurrencia. Calcula la probabilidad de ocurrencia de dos eventos mutuamente excluyentes y de eventos complementarios (regla de la suma). Calcula la probabilidad de ocurrencia de dos eventos independientes (regla del producto).